

このたびは、白拳テレネットのござーROMディスクをお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

で使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、荒しい使用法でで愛用ください。なお、この「取扱説明書」は、大切に保管してください。

## ●セット時の注意

- ①ますINTÉŘÍŘÁČE ŮŇÍŤとŐĎ-ŘŐĎº、ŘŐ Englineが謹しく接続されているかどうか確認してください。
- ②ČĎ-RÔMディスクを楽しむためには、システムカードが必要です。ČĎ-RÔM ディスクをČĎ・RÔMに、システムカードをČČ Enšíne 本体にしっかり差し込んだのちに、INTÉĀÃÔE UÑĨT、ČŐ Enšíne 本体の順にスイッチをあれてください。
- ③また、予Ö Engine本体のスイッチを入れたままシステムカードの抜き差し を行うと、下O Engine本体及びINTÉ内存着CE UNITの故障の原因にな りますので、絶対に行わないでください。
- ⑥Ď-RĎMディスクには、装と裏があります。必ず、レーベル菌(ゲームタイトルなどが記されている菌)が止になるように⑥Ď・RĎMにセッティングしてください。
- ⑤ご〇-PÔMºシステムが正常に作動している場合は、差のような画面が最初に 義宗されます。この画面が義宗されない場合は、INTÉRFÁCE UŇĨTにつ いている「敬叛説明書」を参考にしながら、操作方法にまちがいがないかどうか 確認してください。





# ごろ - ROM ディスクは、**CD・ROM** ミュラエモバ 東前のゲームソフトです。

\* ⑥⑥-R⑥Mディスクは普選の⑥⑦プレイヤーでは使用しないでください。コンピューター用のデータがオーディオ機器に無影響を发ぼす場合があります。

★万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。

# ストーリー





# ゲームの進め方

# 2つのシーンが 交互に展開!

このゲームは、全日ステージ からなり、各ステージとも、 ビジュアルシーン(ストーリ 一部)と、アクションシーン (ゲーム部) の2つのシーン で構成されており、これらが 交互に展開します。

## ビジュアルシーン

アニメーションによって、ス トーリーが進行します。ゲー ムの要素はありません。



## アクションシーン

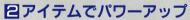
実際のゲーム部分です。この シーンをクリアしないと、次 のステージへは進めません。



# アクションシーンの流れ

# **戦闘開始**

-ンが始まります。優子を し、敵を倒しながら進みます。



ビジュがルシーン終了後、アクシマップ上に置かれたアイテムや、敵キャラを 倒すと出てくるアイテムを取ると、その種類 に応じて優子がパワーアップします。





# パッドの使い方

アクションシーンでの優子の操作法は、以下のとおりです。 なお、このゲームは1人プレイ専用です。

# 方向キー

↑ (上キー) スペシャルアイテムの使用

←→ (左右キー)
優子を移動させる。

↓ (下キー)
しゃがむ。移動はできない



# スイッチ [] ジャンプ

押している時間によって、ジャンプの高さが変化する

スイッチII攻撃

N RUN スタート・ポーズ

# □ 中ボスとの対決!

背景のスクロール がストップすると、 中ボスが登場しま す。この中ボスを 倒さなければ、先 に進むことはでき ません。

# △ ボスキャラ登場!

ステージの最後には、 ボスキャラとの一騎討





# 画面表示

# ステータス表示部の説明

#### 優子のライフ

優子のライフの残量を 示し、 口になると、 優 子が1人減ります。

### ボスキャラのライフ

そのステージの最後に 登場するボスキャラの ライフを示します。

### スコア

2万点、5万点で優子 が1人増え、以後5万 点ごと1UPします。

### オフェンスアイテム

優子が使用している武器を表 示します。武器は全部で4種 類あり、他のアイテムを取る ことで装備を変更できます。



#### スペシャルアイテムの 使用回数

持っているスペシャル アイテムの使用回数の 残りを示します。

# オフェンスアイテムのレベル

武器の攻撃力レベルを示しま す。装億の変更では変化しま せんが、ライフが日になると. レベル1に戻ってしまいます。 たものはクリアされます。

## 優子の残り数

優子の教り人数を示しており、 これが口になると、ゲームオ ーバーとなります。

### スペシャルアイテム

優子が持っているスペシャル アイテムを示します。新しい アイテムを取ると、持ってい

# アイテム

## オフェンスアイテム

攻撃用のアイテム。装備を変更しても、 武器の強さのレベルは変わらない。





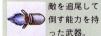
優子が最初か ら装備してい る武器。



敵の弾を消滅 させることが 可能な武器。

#### ホーミング

デュアル





前と斜め上の 2 方向に同時 攻撃できる。

## スペシャルアイテム

特殊な効力を発揮するアイテム。使用回優子のライフや、スコアなどに関係する 数や、効果を示す時間に限りがある。

#### クラッシュ インビジビリティ



画面内の全て ジを与える。



一定時間、優 子を無敵の状 態にする。





一定時間、敵 やトラップの 動きを止める。

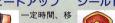


回転して防御 するバリア。

## ディフェンスアイテム

優子の能力がアップレて、戦いが有利に 展開するようになる。防御系のアイテム。

#### スピードアップ シールド





動速度がアッ プする。



敵の攻撃によ るダメージが 減少する。

パワーアップ バイタリティ



オフェンスア イテムがレベ ルアップする。



取るごとにラ イフの上限が アップする。

# アナザーアイテム

ボーナスアイテム。

#### 1UP

#### クリスタル



優子の残り数 が1つ増える アイテム。



ボーナス得点 (1000点)が 加算される。

### ライフ大 ライフ小





優子のライフ が、少しだけ 回復する。





# ビジュアルシーンのとばし方

アクションシーンだけを楽し みたいという場合は、RLIN 合や、初めてプレイする場合 ボタンを押せば、ビジュアル シーンをカットすることがで

ビジュアルシーンをとばして、 きます。逆に、ビジュアルシ ーンをじっくり楽しみたい場 には RIINIボタンを押さな いように注意しましょう。



# セーブおよびコンティニューについて

セーブは、各ステージクリア 時に自動的に行われます。ゲ ームオーバーになったとき、 コンティニューを選択すれば. 同じステージからゲームを再

開することができます。ただ し、インターフェイスユニッ ト内のRAMに全く空きエリ アがないと、セーブできませ んから、注意してください。



ここで、ゲームを終了させた人のために、 耳よりな情報をちょっとお教えしましょう。

エンディング スタッフロールがすべて終わったあと すぐにスイッチを切ったりせず、しばらく余韻にひたっ てみてください。きっといいことがありますよ……。



# CD-ROMディスク●保管上の注意





●信号読み取り節(レーベル節の炭労削の光った節)を芳さないように注意してください。汚れた場合は、やわらかい希で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く抹きとってください。



キズには弱いんだ!



●ごĎ-RÖMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけないよう、特に注意してください。



文字を書かないでね!

●レーベル箇に、鉛筆やボールベンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り箇にキズをつける懸れがあります。ČĎ-RÖMディスクを曲げたり、センター孔を洗きくしないでください。



いつまでも大切にね!



●プレイ養は荒のケースに入れて栄管 してください。また、ĈĎ-RĎMディ スクは、嵩邁、嵩嵐の場所には栄管し ないでください。

